

# Battle Out Run

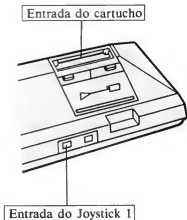
---





# Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
  2. Coloque o cartucho BATTLE OUT RUN no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
  3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
  4. Para começar o jogo, aperte o **Botão 1** ou o **Botão 2**.
- IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



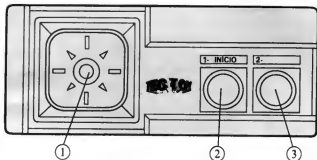
## Em busca da recompensa

Você é Joe Hurst, o mais audacioso caçador de recompensas do volante. Você é o tipo de sujeito que gosta de fazer as coisas por si mesmo. Como por exemplo construir seu modelo Laboratti Teratuga a partir de peças avulsas que você encontrou na oficina de seu amigo George e de outras que você comprou. Está certo que o Tuga não anda tão bem agora, mas é uma bela máquina! Tudo o que você precisa é de um pouco de dinheiro para fazê-lo andar tão bem quanto seu aspecto sugere.

É por esta razão que você está na estrada justo agora, tentando conseguir as recompensas de 8 dos mais malvados e mais procurados chefes de quadrilha. Esses caras são rápidos. E atrás deles vão motoristas assassinos que defendem os chefes com lealdade feroz e que tentarão qualquer coisa pra retardar você. Quando você avistar um chefe, a única forma de pará-lo é bater no carro dele antes que o tempo de jogo termine. Do contrário, você terá de começar novamente e perderá todas as peças de seu carro que comprou no caminho.

Assim, assuma a direção e batalhe em seu caminho por todo o país para derrotar Casadrando, o chefão, o mais poderoso de todos os chefes. Se você tiver cabeça, ousadia e tempo, a vitória será sua.

## Assuma o controle



### ① Botão direcional (Botão D)

- Pressione para a direita ou para a esquerda para virar o carro no sentido escolhido.
- Pressione para cima para aumentar a velocidade ou quando carregar nitroglicerina.
- Pressione para cima ou para baixo para escolher peças na loja (car shop).
- Pressione para a direita ou para a esquerda para escolher uma estação de rádio.
- Pressione para cima ou para baixo para selecionar a região de um dos chefes de quadrilha no mapa. É o seu alvo.

### ② Botão 1

- Inicia o jogo.
- Acelera.
- Compra peças escolhidas para seu carro.
- Entra em uma zona de perseguição.

### ③ Botão 2

- Inicia o jogo.
- Breca o carro.
- Compra peças escolhidas para seu carro.
- Entra em uma zona de perseguição.

## Preparativos para a viagem

Alguns itens são básicos para que você possa partir: seu mapa, o chefe a perseguir e sua música.



## O Mapa da estrada

Aperte o **Botão 1** ou **2** na tela de demonstração para chegar à tela do título. Aperte o **Botão 1** ou **2** na tela do título, para ver o mapa da estrada. Ele mostra os quartéis-generais de 8 chefes de quadrilha. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para escolher a rodada (a fase do jogo) que você quer jogar primeiro.



Quando você tiver sucesso em capturar os chefes de uma zona ou território, você passará a outras cidades, em ordem, até chegar a Nova York. Apesar de ser permitido começar em qualquer ponto, você poderá selecionar em primeiro lugar uma cidade mais fácil, de baixo número, para ganhar dinheiro e comprar melhores peças para seu carro.



## Encontre seu chefe de quadrilha

Após ter escolhido um território de uma quadrilha, aperte o **Botão 1** ou **2** para ver: uma foto do chefe de quadrilha que opera nessa região, o carro que você perseguirá e o valor da recompensa em dinheiro pela captura desse bandido.

Certifique-se da cor do carro do chefe, para não perdê-lo de vista durante a perseguição.

- ① Carro do bandido.
- ② O chefe que você perseguirá.
- ③ Recompensa.



## Rádio

Durante essas missões, será mais agradável se você puder ouvir suas músicas prediletas. Quando aparecer a tela do painel do carro, pressione o **Botão D** para a direita ou para



a esquerda, para escolher uma das 4 estações de rádio disponíveis. Em seguida, aperte o **Botão 1** ou **2** para ir para a estrada e iniciar o jogo.

## Pise fundo!

- ① Indicador da vida remanescente do inimigo.
- ② Indicador de nitro.
- ③ Carro de Joe.
- ④ Tempo.
- ⑤ Indicador de velocidade (velocímetro).
- ⑥ Carro do inimigo.



O **Indicador de Vida remanescente do Inimigo** aparece sempre que você perseguir o carro de um chefe de quadrilha. Ele mostra a vida remanescente do carro do bandido. O **Indicador de Vida remanescente do Inimigo** diminui sempre que você bater no automóvel dele. Quando o indicador cair a zero o chefe pára o carro e se entrega para que você o prenda.

O **Indicador de Nitro** mostra a reserva de nitroglicerina que você ainda tem nessa rodada ou fase de jogo. Você pode comprar mais na loja de peças.

O **Indicador de Tempo** mostra quanto tempo você ainda tem para reduzir o **Indicador de Vida remanescente do Inimigo** a zero e prender o chefe. Se o tempo acabar antes de você pegar o chefe, você voltará ao começo do jogo com seu carro na situação original. Você inicia cada nova rodada com 150 segundos.

O **Indicador de velocidade** (ou **velocímetro**) mostra a velocidade atual de seu carro.

## Rumo à estrada!

Ao ver seu carro na estrada, aperte o **Botão 1** para acelerar. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita a fim de mover-se em torno dos membros da quadrilha que circulam em carros amarelos.





A visita a essa loja dá a você 65 segundos extras na pista e uma boa chance de melhorar o desempenho de seu carro, o que torna mais fácil, portanto, a caçada ao chefe.

George apresenta 3 qualidades de peças. Quanto mais cara a peça, mais ela melhora o desempenho de seu carro.

Mova o **Botão D** para cima ou para baixo a fim de selecionar uma peça. Em seguida, aperte o **Botão 1** ou o **Botão 2** para comprá-la. Você pode comprar as peças que quiser, se tiver o dinheiro! Depois de efetuada a compra, George põe um aviso de "VENDIDO" na peça correspondente.

Enquanto você estiver batendo seu carro contra o dos chefes e perseguindo-os, as peças permanecerão em seu carro na próxima rodada do jogo. Quando você falhar em pegar um chefe, George retomará as peças acumuladas e você iniciará um novo jogo, com seu carro original.

Seja esperto ao usar seu investimento de \$ 3000 para comprar as seguintes peças:

- **Carroceria (BODY):** uma nova carroceria é mais resistente do que a do carro original e diminui a quantidade de tempo que você perde nas colisões.
- **Pneus (TIRE):** novos pneus melhoram a aderência à estrada, quando você enfrentar curvas fechadas e manchas de óleo.
- **Motor (ENGINE):** um motor melhor permite aceleração mais rápida e mantém o ritmo extenuante que você necessita para caçar os chefes.
- **Nitroglicerina (NITRO):** com o estoque de nitroglicerina completo, você obterá uma aceleração turbo incrível, importante nas ocasiões em que precisar aumentar muito a velocidade.

Observação: A Loja de peças aparece somente uma vez em cada rodada, portanto não perca sua oportunidade!

Quando tiver comprado todas as partes de que precisa, pressione o **Botão D** para baixo até que a flecha fique próxima à saída (EXIT) e então aperte o **Botão 1** ou **2** para voltar à estrada.

## Dicas para caçar os chefes

O carro do chefe e o indicador de vida aparecem quando você estiver perto do quartel-general do facinora. Bata em seu carro o mais forte que puder, e quantas vezes você conseguir, a fim de provocar a queda do indicador de vida do chefe. Aqui estão algumas técnicas para atingir o chefe:

- Se você tem carga de nitro, utilize-a agora, pressionando o **Botão D** para cima enquanto você acelera o carro. Você pode usar este reforço de nitro para perseguir o chefe ou para bater em seu carro.
- Se bater no carro do chefe com certo ângulo, você causará mais dano do que batendo diretamente por trás.

① Mais eficaz.

② Menos eficaz.



## Tempo é dinheiro

O que vale para os negócios, vale também para a estrada. Se você pegar um chefe justamente no tempo disponível, você receberá a recompensa em dinheiro especificada para este chefe.

Se ainda sobrar tempo no relógio, quando você tiver caçado o chefe, você receberá a recompensa e mais um bônus em dinheiro. O valor do bônus é igual ao tempo que sobrou vezes o fator de multiplicação da rodada.



## Os fatores de multiplicação das rodadas são:

Rodada 1: x 100

Rodada 2: x 150

Rodada 3: x 200

Rodada 4: x 250

Rodada 5: x 300

Rodada 6: x 400

Rodada 7: x 500

Rodada 8: x 600

Rodada 9: x 900

Por exemplo, se você agarrar o chefe e ainda tiver 12 segundos de sobra na rodada 5, você ganha bônus adicional de \$ 600.





## Acabou o tempo...

...e o chefe fugiu? Não há problema! Tente novamente. Aperte o **Botão 1** ou **2** quando aparecer a mensagem "CONTINUE", com a flecha indicativa, para o início de um novo jogo. Você pode escolher qualquer novo ponto de início no mapa das estradas. Você inicia o novo jogo sem os equipamentos que você adquiriu nas rodadas anteriores.

Pressione o **Botão D** para cima, a fim de selecionar "END" (FIM) e em seguida aperte o **Botão 1** ou **2** para finalizar o jogo.



## Dicas úteis

Os bandidos ferozes da quadrilha, as manchas de óleo traiçoeiras e as tortuosas curvas na estrada já bastam para fazer qualquer caçador de recompensas pendurar suas chuteiras, isto é, suas luvas. Não desista! Use as seguintes dicas para ganhar sua recompensa:

- Capture o chefe de São Francisco em primeiro lugar para obter uma boa grana e envenene seu carro para passar para a próxima rodada.
- Permaneça no centro da estrada e esteja preparado para desviar dos obstáculos.
- Se não houver sinalização para impedi-lo, saia da estrada por pouco tempo para evitar placas de óleo ou o carro de um dos bandidos protetores do chefe. Guiar fora da estrada provocará redução em sua velocidade, mas nem tanto quanto as colisões com o carro dos bandidos ou as manchas de óleo.
- Na loja de peças, considere a prioridade de suas compras com cuidado. Gaste seu dinheiro primeiro com os itens básicos.

# Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

# Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

# Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

# Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

# TECTOY

## *CERTIFICADO DE GARANTIA*

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.

**TECTOY**

**Nºco 0211238866**

PRODUZIDA NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000  
Indústria Brasileira

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038  
TELEFONE: (011) 261-5797

**TEC TOY**

PRODOTTO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS

